

**PROJEK O.M.B.A.K. MURID
BERMULA 20 MEI 2026,
PERKASA LITERASI AI DI
SEKOLAH LABUAN**



Labuan, 20 Mei 2026 – Projek O.M.B.A.K. Murid 2026 telah memulakan pelaksanaannya pada 20 Mei 2026, bermula di SM St. Anne dan SMK Taman Perumahan Bedaun sebagai langkah awal Jabatan Pendidikan Wilayah Persekutuan Labuan dalam memperkukuh literasi digital dan kecerdasan buatan (AI) dalam kalangan murid.

Projek O.M.B.A.K., iaitu Olahan Minda melalui Bimbingan AI dan Kreativiti, merupakan inisiatif di bawah Sektor Sumber Teknologi Pendidikan (SSTP), JPWPL yang bergerak seiring dengan aspirasi Rancangan Pendidikan Malaysia (RPM) ke arah melahirkan murid yang celik digital, kreatif, beretika dan bersedia menghadapi landskap pendidikan masa hadapan.

Melalui pelaksanaan ini, Pasukan TeknoDidik SSTP akan turun ke sekolah-sekolah bagi membimbing murid menggunakan teknologi AI secara berhemah, kreatif dan bertanggungjawab. Fokus bimbingan bukan sahaja kepada kemahiran menggunakan AI untuk menjana idea dan menghasilkan bahan digital, malah turut menekankan etika penggunaan, keselamatan data, ketulenan hasil kerja serta pemikiran kritis ketika berinteraksi dengan teknologi.

Pelaksanaan yang bermula pada 20 Mei 2026 di SM St. Anne dan SMK Taman Perumahan Bedaun ini menjadi titik permulaan sebelum projek tersebut diperluas secara berfasa ke semua sekolah di Wilayah Persekutuan Labuan.

Dengan sokongan Pasukan TeknoDidik SSTP, Projek O.M.B.A.K. Murid diyakini mampu menjadi gelombang baharu transformasi pendidikan digital di Labuan, selaras dengan hasrat Kementerian Pendidikan Malaysia untuk memperkasa ekosistem pendidikan yang inklusif, inovatif dan relevan dengan keperluan masa depan.







KEJOHANAN BADMINTON MSSWP 2026

KEJOHANAN BADMINTON CHAMPIONSHIP MELAKA LABUAN

JUARA

PEORANGAN LELAKI U15

FINAL:

TPB 21 | 21

ANTHONY 18 | 07

KEPUTUSAN: 2-0









